

1.test

Prohlídka pokusu č. 1

Započetí testu: Thursday, 19. April 2007, 16:52

Dokončení testu: Thursday, 19. April 2007, 17:10

Uplynulý čas: 18 min

Hrubý skór: 12.16661/20 (61 %)

Známka: 12.17 z maximálního počtu 20

Zavřít toto okno

1

Co musí splňovat událost z pohledu systému (katalogu požadavků; seznamu událostí)?

Body: 1

- Odpověď:
- ☒ a. s událostí souvisí data přicházející do systému
 - ☐ b. na některou událost systém nemusí nikdy reagovat
 - ☒ c. událost může přivodit změnu stavu systému
 - ☐ d. systém vyvolá událost svým působením
 - ☒ e. událost musí být vyvolána konkrétním aktérem

Správná odpověď

Bodový zisk: 1/1.

2

Konceptuální datový model musí nutně obsahovat:

Body: 1

- Odpověď:
- ☐ a. Kardinalitu a parcialitu vztahů.
 - ☒ b. Principiální entity nebo třídy.
 - ☐ c. Vztahy dědičnosti.
 - ☐ d. Stavy entit nebo tříd.
 - ☒ e. Vztahy mezi nimi.

Částečně správná odpověď

Bodový zisk: 0.67/1.

3

UML Class Diagram:

Body: 1

Odpověďt:

- ☐ a. Nesmí obsahovat meta třídy
- ☐ b. Nesmí zobrazovat návrhové třídy
- ☐ c. Může obsahovat koncept asociačních tříd
- ☒ d. Vždy zobrazuje konceptuální třídy

Nesprávná odpověď

Bodový zisk: 0/1.

4

Jaké fáze při tvorbě SW existují?

Body: 1

Odpověďt:

- ☒ a. Úvodní studie, Rozpracování projektu, Konstrukce systému, Přechod
- ☒ b. Analýza a Návrh, Dokumentace
- ☐ c. Analýza, Design, Implementace, Provoz
- ☐ d. Nastartování, spuštění, běh, zastavení

Nesprávná odpověď

Bodový zisk: 0/1.

5

Pro zachycení dynamického chování systému lze použít:

Body: 1

Odpověďt:

- ☒ a. sekvenční diagram
- ☐ b. diagram komponent
- ☐ c. diagram nasazení
- ☐ d. diagram tříd
- ☒ e. diagram aktivit

Správná odpověď

Bodový zisk: 1/1.

6

Co je to deklarace záměru?

Body: 1

Odpověďt:

- ☐ a. Podklady pro odhad nákladů.
- ☒ b. Stručný text s výstižnou charakteristikou projektu.
- ☐ c. Podrobný popis zadání od zadavatele projektu.

- ☐ d. Podrobný popis technologie projektu.
- ☐ e. Měla by sloužit pro odpověď na otázku ?co ano a co ne?.

Částečně správná odpověď

Bodový zisk: 0.5/1.

7

Scénář událostí (sequence diagram):

Body: 1

- Odpověď:
- ☐ a. popisuje komunikaci mezi systémem a aktéry
 - ☒ b. může popisovat přihlášení klienta do systému
 - ☒ c. umí zobrazit nutnost synchronizace komunikace
 - ☐ d. rozebírá specifické pořadí volání funkcí uvnitř jedné třídy
 - ☐ e. deklaruje strukturu dat posílaných uživatelem

Částečně správná odpověď

Bodový zisk: 0.67/1.

8

Případy užití

Body: 1

- Odpověď:
- ☐ a. má mít název určen „podstatným jménem“
 - ☒ b. zachycují činnosti, které mohou účastníci (aktéři) se systémem vykonávat
 - ☒ c. se váží pouze k funkčním požadavkům
 - ☐ d. se váží k funkčním i obecným(nefunkčním) požadavkům
 - ☒ e. mají mít název určen „slovesnou vazbou“

Správná odpověď

Bodový zisk: 1/1.

9

Jak se liší programování v malém a softwarové inženýrství?

Body: 1

- Odpověď:
- ☐ a. Nijak, jedná se o synonyma
 - ☐ b. Ani jedna z výše uvedených možností není správná

- ☐ c. Programování v malém je určeno pro malé firmy s cca desítkou zaměstnanců
- ☒ d. Softwarové inženýrství představuje rozšíření programování v malém o postupy a fáze, které snižují riziko neúspěchu projektu

Správná odpověď

Bodový zisk: 1/1.

10

Návrhový vzor použijeme:

Body: 1

- Odpověď:
- ☒ a. Pokud chceme využít standardní šablony pro návrh řešení
 - ☒ b. Pokud chceme využít standardní šablony pro návrh architektury
 - ☐ c. Pokud chceme využít standardní šablony pro analýzu oblasti řešení
 - ☐ d. Pokud chceme využít standardní šablony pro návrh programového kódu

Částečně správná odpověď

Bodový zisk: 0.67/1.

11

Co to je softwarový projekt?

Body: 1

- Odpověď:
- ☒ a. Má určen začátek a konec a je uskutečňována pomocí zdrojů - lidí a prostředků
 - ☒ b. Projekt je dobře definovaná posloupnost činností, která je zaměřena na dosažení nejistého cíle
 - ☐ c. SW projektem se rozumí pouze vytváření analytické dokumentace
 - ☒ d. Projekt je specifická nerutinní akce, která proto vyžaduje plánování
 - ☐ e. SW projektem se rozumí pouze programování aplikace

Správná odpověď

Bodový zisk: 1/1.

12

Návrhový vzor obsahuje:

Body: 1

- Odpověď: ☐ a. Název, oblast použití, návrh stavového modelu, důsledky
- ☒ b. Název, oblast použití, návrh architektury, důsledky
- ☐ c. Název, oblast použití, návrh struktury, důsledky
- ☒ d. Název, oblast použití, návrh komponent, důsledky

Nesprávná odpověď

Bodový zisk: 0/1.

13

Co obsahuje Use Case Model?

Body: 1

- Odpověď: ☐ a. Use Case Text, Use Case Diagram, System Sequence Diagrams, Operation Contract
- ☒ b. Use Case Diagramy a případy použití systému popsané 2 sloupcovou variantou
- ☒ c. Texty a scénáře s obrázky
- ☒ d. Use Case Diagramy

Nesprávná odpověď

Bodový zisk: 0/1.

14

Co je to prototyp?

Body: 1

- Odpověď: ☒ a. prototyp se vytváří jako báze pro další vývoj sw
- ☒ b. část sw projektu, která slouží jako podklad pro další rozhodování
- ☐ c. prototyp nemá žádnou efektivní hodnotu pro OO vývoj sw
- ☐ d. součást architektury pro zajištění kvality

Částečně správná odpověď

Bodový zisk: 0.67/1.

15

Zaměstnanci bankovní pobočky jsou podřízeni vedoucímu této poboč

Body: 1

Na diagramu případu užití navrhovaného bankovního systému bude:

- Odpověď:
- ☒ a. Aktor zaměstnanec a aktor vedoucí nebudou v žádném vztahu
 - ☐ b. Z informace nelze o aktorech nic tvrdit
 - ☐ c. Aktor zaměstnanec bude specializací aktora vedoucí
 - ☐ d. Aktor vedoucí bude specializací aktora zaměstnanec

Nesprávná odpověď

Bodový zisk: 0/1.

16

Mezi klasifikátory patří:

Body: 1

- Odpověď:
- ☒ a. Třídy.
 - ☒ b. Komponenty.
 - ☐ c. Funkce.
 - ☐ d. Atributy.
 - ☒ e. Datové typy.

Správná odpověď

Bodový zisk: 1/1.

17

Případy užití modelujeme, abychom:

Body: 1

- Odpověď:
- ☒ a. Abychom určili aktéry.
 - ☒ b. Abychom zachytili činnosti, které mohou aktéři se systémem vykonávat.
 - ☐ c. Abychom popsali dynamiku systému.
 - ☒ d. Abychom vymezili hranice systému.

Správná odpověď

Bodový zisk: 1/1.

18

Co je znakem špatně udělaného modelu jednání?

Body: 1

- Odpověď:
- ☒ a. aktér posílá zprávu jinému aktérovi
 - ☐ b. případ použití má vazbu na více aktérů
 - ☐ c. každý aktér má vazbu alespoň na jeden případ použití
 - ☐ d. existuje případ použití, se kterým nikdo nekomunikuje (nemá vazbu na aktéra)
 - ☐ e. aktér je uživatelská role nebo jiný spolupracující IS

Částečně správná odpověď

Bodový zisk: 0.5/1.

19

Datový slovník v sobě zahrnuje:

Body: 1

- Odpověď:
- ☐ a. Všechny služby systému.
 - ☐ b. Popis struktury, příp. význam všech použitých termínů.
 - ☐ c. Všechny funkce systému.
 - ☒ d. Všechny termíny v dokumentaci.
 - ☐ e. Případy užití systému, které pracují s daty.

Částečně správná odpověď

Bodový zisk: 0.5/1.

20

Balíček v UML:

Body: 1

- Odpověď:
- ☒ a. může být vnořen do jiného balíčku
 - ☐ b. není vůbec používán
 - ☒ c. umožňuje uspořádat prvky modelu do skupin
 - ☐ d. definuje stavy systému
 - ☐ e. je jiný výraz pro diagram

Správná odpověď

Bodový zisk: 1/1.

Zavřít toto okno